



## REGULAMIN SPLATOON 3 EUROPEAN CHAMPIONSHIP 2023

### Zasady

- **Format** (przykład):
  - Etap grupowy – Dwie grupy, drabinka w systemie pojedynczej eliminacji. Dwie najlepsze drużyny awansują do kolejnego etapu.
  - Drabinka Top 4 – 4-drużynowy pojedynek w systemie pojedynczej eliminacji.
- **Mecz:** Best of 5 (Najlepsze 3 z 5 gier)
- **Tryb:** Cykl Turf War oraz wcześniej ustalonego Anarchy Battle
- **Etapy:** Wcześniej ustalone
- **Tryby i mapy:**
  - Tryby i mapy zostaną ogłoszone tydzień przed każdym turniejem, liczba rund zostanie ustalona w zależności od liczby uczestników.
  - Turf War będzie rozgrywany jako odosobnione Best of 3 (Najlepsze 2 z 3 gier)
  - Tryby Turf War i Anarchy Battle działają w cyklu, np:
    - Runda 1: TW (Best of 3), SZ, RM, CB, TC
    - Runda 2: TW (Best of 3), TC, SZ, RM, CB
    - Runda 3: TW (Best of 3), CB, TC, SZ, RM
    - Runda 4: TW (Best of 3), RM, CB, TC, SZ
    - Runda 5: TW (Best of 3), SZ, RM, CB, TC
  - Wybór map będzie oparte na tych, które będą dostępne w trybie Anarchy Battle w miesiącu rozgrywek.
- **Sprzęt:** Zgodnie z zaleceniami
- **Broń:** Zgodnie z zaleceniami
- **Umiejętności dodatkowego sprzętu:** Wyłączone
- **Metoda kontroli:** Dowolna
- **Tryb gry:** Tylko tryb TV

## Informacje o konsolach dostępnych podczas rozgrywek offline

W celu zapewnienia uczciwej rywalizacji we wszystkich naszych działaniach związanych z wydarzeniem Splatoon 3 w Europie, zapewnienia płynnego przebiegu turnieju oraz usunięcia ryzyka związanego z mieniem osobistym graczy, dla tego wydarzenia Nintendo dostarczy konsole Nintendo Switch ze standardowymi danymi zapisu. Te dane zapisu będą miały do dyspozycji wszystkie bronie dostępne w dniu rozpoczęcia wydarzenia, wraz z szerokim wyborem opcji ekwipunku. Przed każdym meczem będzie czas na ustawienie nazw profili gracza i preferencji kontrolera według własnych upodobań. W związku z tym, podczas tego wydarzenia korzystanie z własnej konsoli nie jest dozwolone w meczach turniejowych Splatoon 3.

## Tryb LAN

1. Utwórz [przewodowe połączenie internetowe na każdej konsoli Nintendo Switch](#).

### **Uwaga:**

- Aby korzystać z funkcji gry w sieci LAN, wszystkie konsole Nintendo Switch muszą być podłączone do tego samego współdzielonego routera.
  - Jeżeli Twój router nie ma wystarczającej liczby portów LAN dla każdej konsoli, którą chcesz podłączyć, można do niego podłączyć switch sieciowy, aby zapewnić dodatkowe porty LAN.
2. Po podłączeniu wszystkich pożądaných konsol Nintendo Switch, zleć graczowi stworzenie pokoju i pełnienie roli gospodarza.
  3. Uruchom grę *Splatoon 3*.
  4. Będąc na rynku w Splatsville, naciśnij przycisk X, aby wyświetlić menu, a następnie wybierz **The Shoal** w sekcji Mapy.
  5. Po wejściu na Shoal wciśnij i przytrzymaj **przycisk ZL** oraz **przycisk ZR**, a następnie w tym samym czasie kliknij w i przytrzymaj **lewy drążek**.
    - Jeżeli wykonano to prawidłowo, po kilku sekundach na ekranie pojawi się komunikat **Preparing LAN play...**
  6. Wybierz **Private Battle**
  7. Użyj opcji po lewej stronie ekranu, aby dostosować etap i inne opcje w trakcie oczekiwania na dołączenie graczy.
  8. Poproś pozostałych graczy o dołączenie do pokoju.
  9. Uruchom grę *Splatoon 3*.
  10. Będąc na rynku w Splatsville, naciśnij przycisk X, aby wyświetlić menu, a następnie wybierz **The Shoal** w sekcji Mapy.
  11. Po wejściu na Shoal wciśnij i przytrzymaj **przycisk ZL** oraz **przycisk ZR**, a następnie w tym samym czasie kliknij w i przytrzymaj **lewy drążek**.
    - Jeżeli wykonano to prawidłowo, po kilku sekundach na ekranie pojawi się komunikat **Preparing LAN play...**
  12. Wybierz **Private Battle**
  13. Wybierz imię gracza-gospodarza.
  14. Wybierz **Yeah!** gdy pojawi się pytanie, czy chcesz się przyłączyć.
  15. Poproś gospodarza i członków drużyny o rozpoczęcie meczu.
    - Po dołączeniu wszystkich członków grupy, gospodarz wybierze opcję **Ready!** Następnie, po tym jak wszyscy członkowie zaznaczą, że są przygotowani, rozpocznie się mecz.

## **Nagroda**

- Informacje zostaną przekazane w późniejszym czasie

## **Ogólne zasady i warunki**

- Uczestnicy muszą mieć ukończone 7 lat.
- Z udziału w turnieju wyłączeni są pracownicy i najbliższe rodziny Promotora, jego przedstawiciele lub inne osoby zawodowo związane z konkursem.
- ConQuest entertainment a.s. zastrzega sobie prawo do zmiany, uzupełnienia lub zamknięcia dowolnego wydarzenia w dowolnym czasie.
- Dane osobowe uczestników będą gromadzone, przechowywane i przetwarzane wyłącznie w celu przekazania nagród.
- Promotor oraz powiązane z nim spółki i pośrednicy nie ponoszą odpowiedzialności za jakiegokolwiek przesunięcie terminu, anulowanie, opóźnienie lub zmianę danych dotyczących nagrody, ani też za wykorzystanie nagrody, w zakresie dozwolonym przez polskie prawo.
- Imię, nazwisko oraz powiat zwycięzcy zostaną udostępnione na pisemną prośbę Promotora.
- Promotor: ConQuest entertainment a.s., Kolbenova 961/27d, 198 00 Praga, Czechy

## **Dodatki do turnieju**

### **Zasady dotyczące zachowania**

#### 1. Gra Fairplay

W celu utrzymania jak największej płynności rozgrywek, Organizator Turnieju zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji drużyn. Będzie to miało miejsce tylko w przypadkach, gdy drużyna celowo gra na zwłokę lub próbuje blokować inną drużynę. W niektórych przypadkach obie drużyny mogą zostać zdyskwalifikowane. Każda drużyna, u której wykryto użycie znanego exploita, zostanie wykluczona z gry po pierwszym wystąpieniu exploita. Jeśli drużyna zostanie przyłapana na używaniu innego znanego exploita po raz drugi i zostanie ustalone, że zostało to zrobione celowo, zostanie pozbawiona prawa do gry i zakazu udziału w jakiegokolwiek przyszłych wydarzeniach. Zawieranie zakładów podczas jakiegokolwiek turnieju organizowanego przez ConQuest entertainment a.s. (zarówno ze strony gracza, jak i drużyny lub w imieniu kogokolwiek związanego z drużyną) jest zabronione. Osoby biorące w tym udział zostaną zdyskwalifikowane z danego wydarzenia i otrzymają minimum 6-miesięczny ban.

#### 2. Zakaz oszukiwania

Pod pojęciem oszustwa należy rozumieć wszystko, co daje jednemu zawodnikowi i/lub członkowi drużyny nieuczciwą przewagę nad konkurencją.

Jeśli dojdzie do jakiegokolwiek formy oszustwa, zawodnik zostanie wykluczony z rywalizacji, zapewniając swojemu przeciwnikowi bezpośrednią i natychmiastową kwalifikację do następnej rundy.

#### 3. Sportowe zachowanie

Organizator pragnie, aby wszyscy gracze przykładali szczególną uwagę do swojego postępowania. Organizator będzie bardzo surowo karał wszelkie niesportowe zachowania wykazywane przez gracza, zwłaszcza na scenie lub livestreamie, w tym okazywanie braku szacunku wobec innych graczy, osób zatrudnionych przez organizatora oraz pracowników Nintendo. Tego typu zachowania mogą prowadzić do surowych kar, w tym dyskwalifikacji drużyny z przyszłych wydarzeń Nintendo.

#### 4. Nazwy graczy i drużyn

Ze względu na fakt, że jest to wydarzenie publiczne, organizator prosi, aby wszyscy gracze wybierali odpowiednio, nieobraźliwe nazwy. Uczestnicy mogą zostać poproszeni o zmianę nazwy użytkownika lub nazwy drużyny, jeśli zostanie ona uznana za reklamę, niezgodną z zasadami sportu lub obraźliwą. Odmowa zastosowania się do prośby o zmianę nazwy może spowodować dyskwalifikację gracza lub drużyny, która dopuściła się uchybienia.

## **Uczestnictwo, wymagania dotyczące sprzętu i oprogramowania**

### **5. Obecność**

Drużyny proszone są o stawienie się przy stanowisku turniejowym Nintendo 15 minut przed godziną rozpoczęcia swojej grupy w celu rejestracji. Drużyna, która nie zamelduje się w pełni przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia swojej grupy, może zostać natychmiast zastąpiona przez drużynę rezerwową.

### **6. Niestawienie się**

Jeśli zameldowana drużyna nie jest gotowa do gry 10 minut po wyznaczonym czasie meczu, administratorzy będą rozstrzygać te kwestie indywidualnie. Brak punktualnej obecności może skutkować dyskwalifikacją drużyny, jeśli przyczyny leżą po stronie drużyny.

### **7. Przygotowania do gry**

Prosimy o rozwiązywanie wszelkich problemów, które mogą wystąpić, przed rozpoczęciem meczu. Problemy z połączeniem lub sprzętem podczas meczu mogą doprowadzić do dyskwalifikacji przez administratorów Organizatora. Mecz musi być rozegrany z odpowiednimi ustawieniami. Należy upewnić się, że wszyscy gracze spełniają warunki i są gotowi do gry.

### **8. Rozłączenia**

W przypadku rozłączenia z powodu błędu sieciowego, niezwiązanego z działaniami ludzkimi, mecz zostanie powtórzony. Na powtórkę musi wyrazić zgodę drugi gracz, jeśli spełnione są następujące kryteria:

- Rozłączenie nastąpiło podczas pierwszych 2 minut gry
- Drużyna rozłączonego zawodnika nie przegrywa znacząco gry (tzn. po rozłączeniu wynik drużyny przegrywającej jest w granicach 30 punktów głównych od wyniku lidera, a drużyna prowadząca nie jest o krok od wygranej)
- Pozostali gracze natychmiast przestali grać

Podczas powtórki gracze muszą używać dokładnie tych samych broni i ekwipunku, których używali podczas pierwszej rozgrywki i być na tym samym etapie. Nie wolno dokonywać żadnych zmian pomiędzy oryginalną grą a powtórką.

### **9. Hostowanie lobby**

Administratorzy i obserwatorzy organizatora zajmą się hostowaniem lobby. Lobby będzie hostowane jako Private Battle. W przypadku problemów technicznych organizator zastrzega sobie prawo do hostowania gry z jednej z konsol graczy.

### **10. Tryb widza**

Sloty dla widzów są zarezerwowane wyłącznie dla administratorów i obserwatorów. Jeśli podczas meczu jako widz zjawi się osoba nieuprawniona, natychmiast muszą nastąpić poniższe działania:

- Anulowanie rundy
- Zorganizowanie nowego lobby, z nowym kodem
- Gospodarz może ulec zmianie
- Możliwe sankcje wobec nieautoryzowanego widza i jego drużyny

## **Administratorzy**

### 13. Administratorzy

Wszyscy uczestnicy muszą podporządkować się decyzjom i zasadom organizatorów turnieju, administratorów i sędziów. Wszystkie decyzje są ostateczne, z wyjątkiem przypadków, w których wyraźnie zaznaczono możliwość odwołania się. Rozmowy, ustne lub pisemne, pomiędzy organizatorami, administratorami lub sędziami a uczestnikami są poufne. Publiczne publikowanie lub dzielenie się tymi rozmowami z osobami z zewnątrz jest surowo zabronione, chyba że uzyskano na to zgodę.

## **Dodatkowe zasady dotyczące zawodników, drużyn i kwalifikacji:**

### **Kwalifikacje**

Tylko obywatele Polski są uprawnieni do wzięcia udziału w kwalifikacjach do Splatoon 3 Poland Championship 2023. Nie jest wymagane posiadanie Nintendo Switch lub Splatoon 3, aby wziąć udział w wydarzeniu offline, jednak zakup biletu wstępu może być konieczny. Aby wziąć udział w kwalifikacjach online, wymagany jest dostęp do Nintendo Switch, Splatoon 3 oraz aktywna subskrypcja Nintendo Switch Online. Zalecane jest rejestrowanie się w zawodach jako pełna drużyna, ponieważ w przypadku, że turniej jest bliski osiągnięcia maksymalnej liczby uczestników, grupy graczy będą traktowane priorytetowo w stosunku do pojedynczych graczy.

### **Reguły turniejowe**

Pełna lista reguł turniejowych, dotycząca różnych tematów, w tym zestawów zasad, zachowania graczy i wymagań wobec uczestników, będzie dostępna po złożeniu prośby w punkcie rejestracji turnieju.

### **Drużyny zakwalifikowane**

Gdy drużyna wygra w kwalifikacjach do Splatoon 3 Poland Championship 2023, ta drużyna i jej członkowie zostają natychmiast zakwalifikowani do pierwszej ósemki w finałach Splatoon 3 Poland Championship 2023, które będą ogłoszone w późniejszym terminie. Rozstawienie zakwalifikowanej drużyny w Top 8 będzie oparte na ich wynikach w dotychczasowym sezonie, włączając w to, ale nie ograniczając się do takich czynników jak wygrane mecze, przegrane mecze, liczba meczów wygranych dzięki KO, liczba meczów wygranych przez time out oraz poziom umiejętności drużyn, z którymi przyszło im się zmierzyć.

Ze względu na to, że drużyna została zakwalifikowana, nie ma potrzeby dalszej rywalizacji w Polsce i wszelkie próby wejścia do rozgrywek zostaną odrzucone. Dodatkowo, zawodnicy zakwalifikowanych drużyn nie mogą brać udziału w rozgrywkach innych drużyn, ponieważ są już zarejestrowani jako część ich zakwalifikowanej drużyny.

### **Zawodnicy rezerwowi**

Oprócz czterech kluczowych zawodników, drużyna może mieć jednego zawodnika rezerwowego. Zawodnik rezerwowy jest uważany za kwalifikowanego członka drużyny i podlega tym samym zasadom i ograniczeniom, co główni członkowie kwalifikowanej drużyny, o których mowa powyżej. Zawodnicy rezerwowi muszą być zarejestrowani nie mniej niż 24 godziny przed rozpoczęciem pierwszego wydarzenia, w którym gracz będzie zastępował, poprzez kontakt z ConQuest entertainment a.s.: joanna.joachimczak@cqe.pl, marek.selinger@conquest.cz. Po zarejestrowaniu zawodnika

rezerwowego, pozostanie on rezerwowym tej drużyny do odwołania. Zawodnicy rezerwowi nie mogą być wybierani podczas trwania turnieju. Zawodnicy nie mogą być wymieniani podczas meczu.

## **Zasady dotyczące graczy opuszczających zakwalifikowane drużyny**

Rozumiemy, że z powodu nieprzewidzianych okoliczności gracze mogą chcieć opuścić drużynę nawet po zakwalifikowaniu się do finału Splatoon 3 Poland Championship 2023 final. Jeśli gracz chce opuścić zakwalifikowaną drużynę, musi osobiście wysłać e-mail z informacją o tym do ConQuest entertainment a.s.: joanna.joachimczak@cqe.pl, marek.selinger@conquest.cz Pozostali członkowie drużyny zostaną skontaktowani w sprawie zaktualizowanego składu drużyny.

Uwaga: Jeśli dwóch lub więcej członków opuści zakwalifikowaną drużynę, pozostali gracze będą traktowani jako nowa drużyna, tym samym tracąc miejsce kwalifikacyjne na rzecz drużyny, która zajęła drugie miejsce w turnieju, w którym osiągnęła kwalifikację. Jeśli drużyna, która zajęła drugie miejsce, zakwalifikowała się później, miejsce przypada drużynie, która zajęła trzecie miejsce. Jeśli oni również się zakwalifikowali, to miejsce przypada drużynie, która zajęła czwarte miejsce. Proces ten trwa do momentu, aż miejsce zostanie zapełnione.

## **Wcześniej zakwalifikowani gracze i przyszła rywalizacja**

Dopuszczając nieprzewidziane okoliczności, o których mowa powyżej, za pierwszym razem, gdy zawodnik opuszcza zakwalifikowaną drużynę, może wejść do nowej, niezakwalifikowanej drużyny. Jednakże istnieją dwa następujące zastrzeżenia dla wcześniej zakwalifikowanych zawodników:

1. Uprzednio zakwalifikowany gracz nie może ponownie dołączyć do drużyny, którą opuścił. Kiedy gracz opuszcza drużynę, jest to decyzja na stałe do końca sezonu 2023.
2. Jeśli wcześniej zakwalifikowany gracz osiągnie kwalifikację ponownie z drugą drużyną, a następnie zdecyduje się opuścić również tę drużynę, wówczas nie będzie mógł brać udziału w żadnych dalszych wydarzeniach w ramach Splatoon 3 Poland Championship 2023.

## **Niezakwalifikowani gracze i zmiana drużyny**

Dopóki drużyna nie zakwalifikuje się do Splatoon 3 Poland Championship 2023 jej zawodnicy są uważani za wolnych graczy. Dopóki gracz nie jest częścią zakwalifikowanej drużyny, może próbować zakwalifikować się z innymi graczami w tylu wydarzeniach, w ilu chce (oczywiście akceptując fakt, że może wziąć udział w turnieju kwalifikacyjnym tylko jako członek jednej drużyny). Prosimy pamiętać, że niekontynuowanie gry z poprzednimi kolegami z drużyny może wpłynąć na pozycję w rankingu, którą zawodnik może czuć się uprawniony do otrzymania, ponieważ początkowe decyzje dotyczące klasyfikacji wstępnie zarejestrowanych drużyn do przyszłych turniejów będą oparte na wynikach drużyn jako grupy graczy, a nie jako jednostek, ze względu na zespołową naturę rozgrywki w Splatoon 3.

W przypadku jakichkolwiek pytań dotyczących Splatoon 3 Poland Championship 2023, prosimy o kontakt za pośrednictwem ConQuest entertainment a.s.: joanna.joachimczak@cqe.pl, marek.selinger@conquest.cz.